

Situs Jejaring Sosial Alumni STIKOM BALI Berbasis Web Dengan Menggunakan .Net Framework

Made Doddy Adi Pranatha

Program Studi Sistem Informasi

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Teknik Komputer (STMIK) STIKOM BALI

Jl. Raya Puputan no. 86 Renon, Denpasar, Bali, Indonesia Tlp : (0361) 244445 Fax : (0361) 264773

e-mail: pranathadoddy@gmail.com

Abstrak

Alumni memiliki peranan yang penting dalam pembangunan suatu universitas itu sendiri dengan melihat dari kualitas pekerjaan yang didapat oleh masing-masing alumni sehingga mencerminkan bahwa Lulusan dari universitas tersebut mampu berguna didalam masyarakat. STIKOM BALI telah memiliki website khusus untuk alumni, namun dalam penerapannya situs tersebut tidak dimanfaatkan secara maksimal oleh pihak alumni dikarenakan situs tersebut hanya menyediakan informasi tentang kegiatan-kegiatan kampus dan bukan sebagai media untuk saling menghubungkan antar satu alumni dengan alumni yang lain. Dengan memanfaatkan fasilitas internet maka dibuat sebuah situs jejaring sosial untuk alumni STIKOM BALI yang dapat mempermudah komunikasi antar para alumni. Situs ini dibuat dengan memulai perancangan sistem terlebih dahulu menggunakan UML kemudian dilanjutkan dengan pembuatan user interface dan algoritma pemrograman. Hasil dari rancangan tersebut kemudian diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman VB.Net dan dengan menggunakan platform ASP.Net serta menggunakan SQL SERVER 2008 sebagai manajemen basis data. Sehingga dihasilkan sebuah situs jejaring sosial alumni yang dapat memudahkan penyebaran informasi pada alumni. Situs ini masih memiliki beberapa kekurangan diantaranya pada keamanan situs ini yang masih kurang.

Kata kunci : Jejaring Sosial, Alumni STIKOM BALI, ASP.NET

1. Pendahuluan

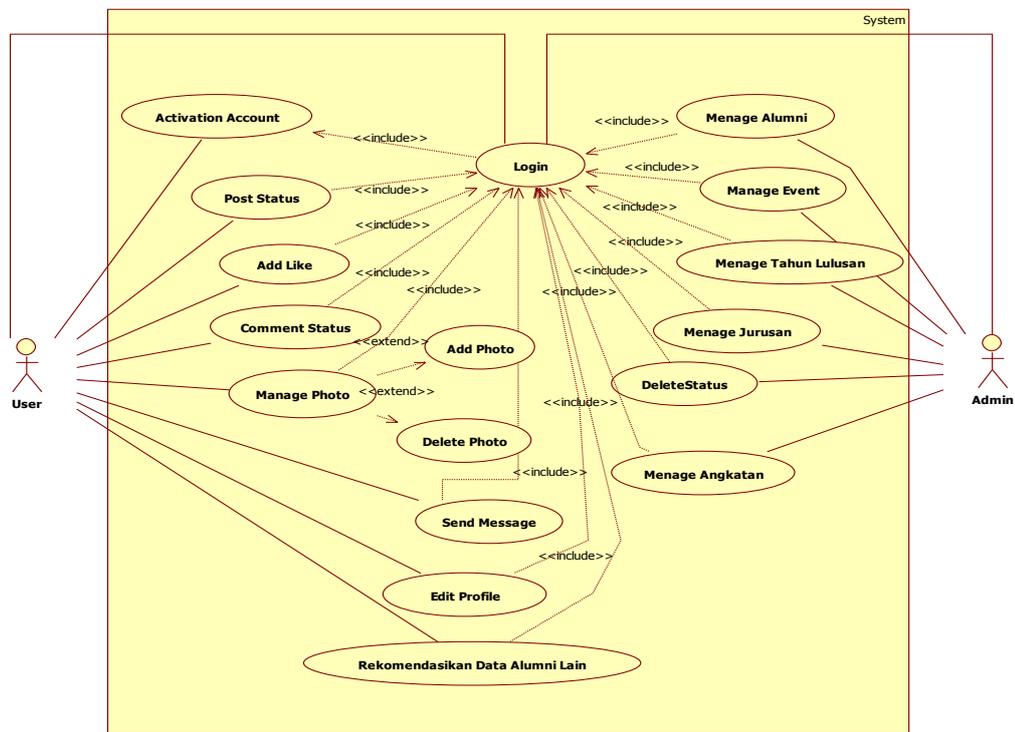
STIKOM BALI sebagai lembaga pendidikan yang mampu menciptakan alumni berkualitas dari berbagai jurusan yang ada di perguruan tinggi itu sendiri memiliki jumlah alumni yang bertambah setiap tahunnya seiring dengan tingkat kelulusannya. Dengan semakin bertambahnya jumlah alumni maka akan sulit untuk mendata alumni lain, di lain pihak para alumni tersebut telah dipisahkan oleh jarak sehingga dibutuhkan sebuah media untuk berinteraksi dengan alumni lain dan media tersebut juga dapat digunakan oleh para alumni dalam membantu pihak kampus dalam melakukan pendataan terhadap alumni lain. Jejaring sosial merupakan sarana yang tepat digunakan dimana jejaring social merupakan suatu struktur sosial yang terdiri dari elemen-elemen individual atau organisasi. Jejaring ini menunjukkan jalan dimana mereka berhubungan karena kesamaan sosialitas, mulai dari mereka yang dikenal sehari-hari sampai dengan keluarga[1]. Dengan adanya fitur khusus dalam jejaring sosial ini yaitu fitur untuk membantu merekomendasikan data alumni lain yang dikenal untuk membantu pihak kampus dalam melengkapi data alumni walaupun tidak sepenuhnya terlengkapi karena hanya berdasarkan alumni lain yang mengenal alumni tersebut. 3].

2. Metode Penelitian

Metode pengembangan system yang digunakan adalah metode *waterfall*. Sebagai paradigma kehidupan klasik, waterfall model memiliki tempat penting dalam rekayasa perangkat lunak. Bahkan paradigma ini merupakan paradigma rekayasa perangkat lunak yang paling luas dipakai dan yang paling tua[2]. Adapun tahapan yang dilakukan dalam pembuatan jejaring social ini antara lain:

1. Perencanaan Sistem
Pada tahap ini akan direncanakan sebuah system jejaring social yang dapat digunakan oleh alumni bukan hanya untuk berinteraksi tapi dapat juga membantu pihak kampus dalam mendata alumni.
2. Analisa dan Definisi Persyaratan
Proses mengumpulkan informasi kebutuhan sistem/perangkat lunak melalui konsultasi dengan *user system*.
3. Perancangan Sistem
Dalam perancangan sistem menggunakan UML dimana *UML (Unified Modeling Language)* adalah 'bahasa' pemodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma 'berorientasi objek'.

Pemodelan (modeling) sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sedemikian rupa sehingga lebih mudah dipelajari dan dipahami”[3]. Berikut perancangan system yang diusulkan.



Gambar 1 Use Case Diagram Jejaring Sosial

4. Implementasi Sistem

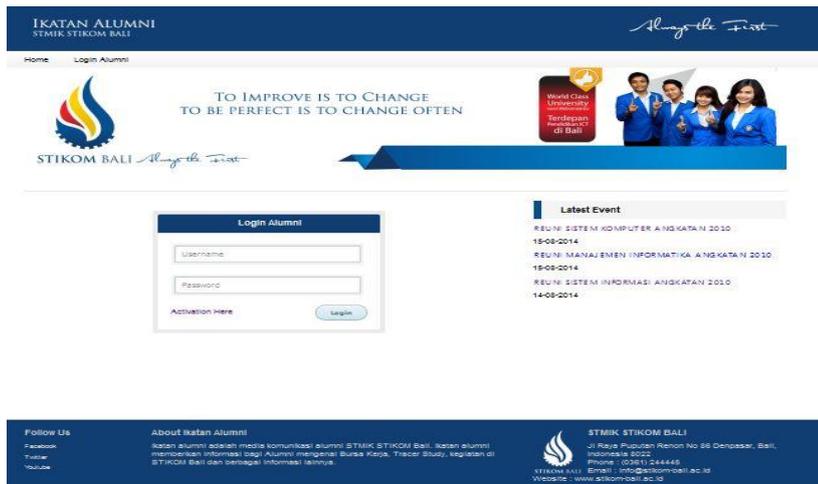
Pada fase ini, desain prototipe di coba untuk diimplementasikan. Bila masih dirasa kurang maka akan kembali ke fase analisis. Proses akan berulang antara analysis, design dan implementation sampai dihasilkan sistem yang paling sempurna. Setelah dihasilkan prototype yang mendekati sempurna. Kemudian dibangun desain yang sesungguhnya. Setelah itu sistem diimplementasikan dan desain prototipe kemudian dibuang[4].

3. Hasil dan Pembahasan

Dalam implementasi Situs Jejaring Sosial Alumni STIKOM Bali terdapat tampilan seperti berikut :

a. Halaman Login User

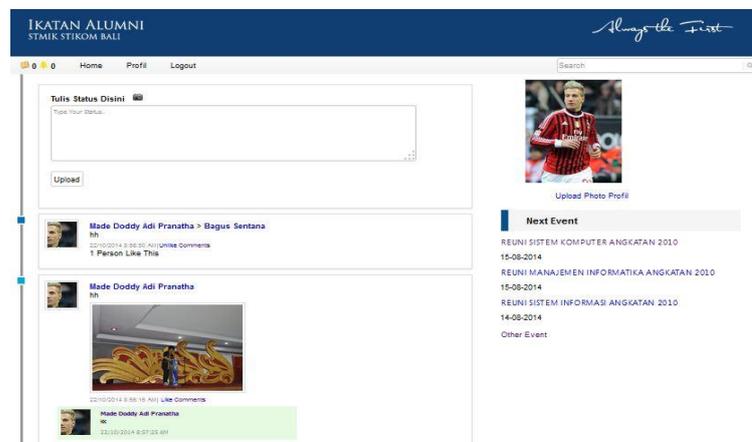
Halaman *login user* dapat diakses dengan masuk ke menu *login* pada halaman utama. Halaman *login user* dapat digunakan oleh *user* setelah melakukan aktivasi *user*. Halaman *login user* berguna untuk masuk ke halaman utama situs jejaring sosial alumni.



Gambar 2 Halaman *Login User*

b. Halaman *Timeline*

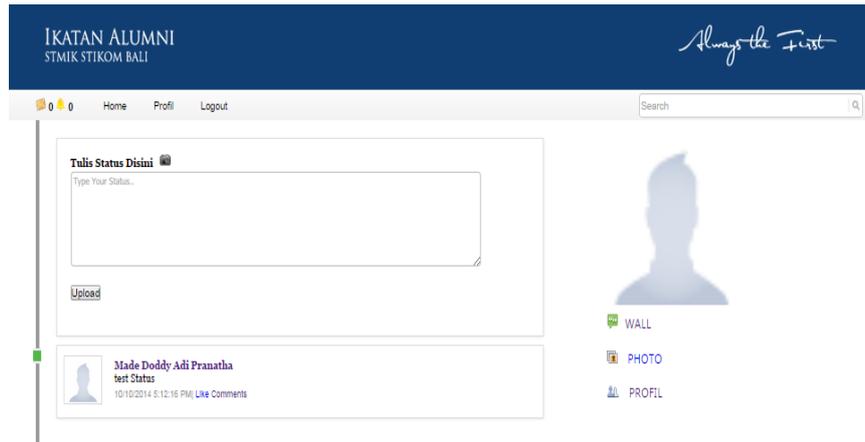
Halaman *timeline* menampilkan data status, komentar , dan gambar yang diupload oleh para *user*. Juga terdapat *event* yang diupload oleh admin. Pada halaman *timeline* dimana para alumni dapat saling berkomunikasi.



Gambar 3 Halaman *Timeline*

c. Halaman *Profil*

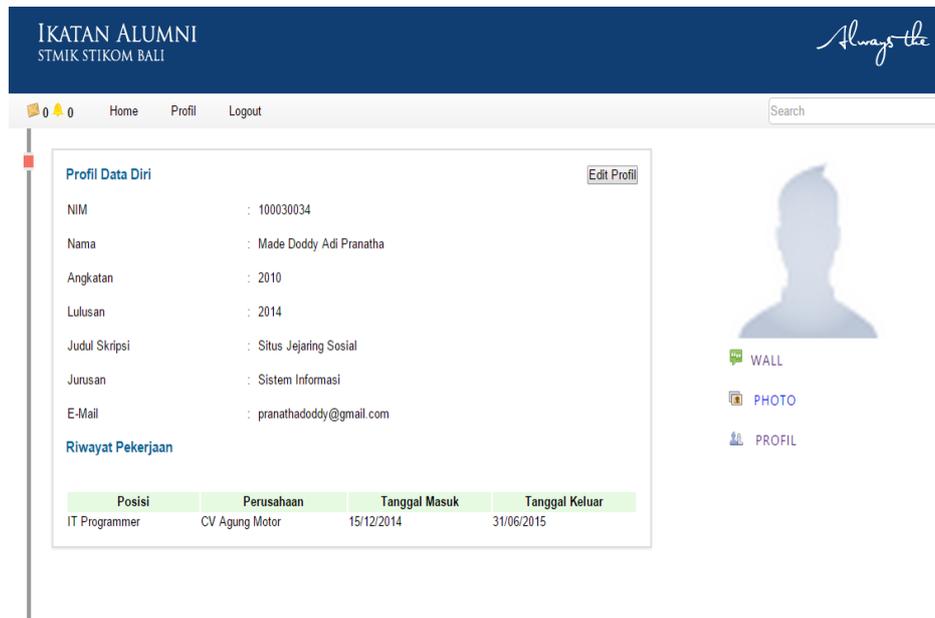
Halaman *profil* menampilkan data status, komentar , dan gambar yang diupload oleh para *user*. Pada sidebar terdapat menu *wall*, *photo* dan *profil*.



Gambar 4 Halaman Profil

d. Halaman Profil Data Diri

Halaman profil data diri membantu pihak kampus untuk melakukan pendataan dengan memperlihatkan list pekerjaan yang pernah dijalani oleh alumni.



4. Simpulan

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari perekayasaan yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Jejaring sosial dibuat berbasis web menggunakan *platform ASP.NET* dan bahasa pemrograman *VB.NET* dengan *database SQL Server 2008*
2. Dengan adanya situs jejaring sosial maka alumni dapat terhubung satu sama lain tanpa dibatasi jarak dan juga waktu.
3. Dengan adanya situs jejaring sosial maka akan membantu pihak STIKOM BALI untuk melakukan proses pendataan terhadap alumni.
4. Jejaring sosial sebagai tempat untuk berbagi ilmu pengetahuan, pekerjaan dll bagi para alumni pengguna situs jejaring sosial tersebut.
5. Para alumni juga mendapat informasi tentang pelaksanaan *event* alumni di STIKOM BALI

4.2. Saran

Agar kedepannya situs ini menjadi lebih baik maka disarankan untuk:

1. Membangun tampilan situs menjadi lebih *responsive* sehingga para alumni dapat mengakses melalui perangkat mobile atau tablet.
2. Menambahkan fitur grup, *chat*, *sharing video*, konektivitas ke jejaring soaial lainnya, *geolocation* dan dapat berjalan pada *platform mobile* pada situs jejaring sosial alumni STIKOM BALI.

Daftar Pustaka

- [1] [1] Hermawan, A. Website Jejaring Sosial STIKOM BALI v2. Denpasar, STMIK STIKOM BALI; 2013.
- [2] [2] Samantha, Dona.. Perancangan Sistem Informasi Pada Toko Sahaaba. Semarang, Universitas Diponegoro; 2013.
- [3] [3] Ariawan, Deny. Analisis Isi Cyber Dakwah Dalam Website Ahmadiyah.or.id Pada Bulan April 2011:Universitas Sebelas Maret; 2013.
- [4] [4] Adi Nugroho. Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Manajemen Sekolah Secara Terpusat Untuk Sekolah Profinsi Lampung. Konferensi Nasional Sistem dan Informatika. Denpasar. 2011; 006; 4..